



SIKURINA E IL CORONAVIRUS

REGOLE DEL GIOCO

MATERIALE OCCORRENTE: n.2 dadi e fino a 6 pedine (si possono utilizzare dei bottoni colorati)

REGOLE: i giocatori, a turno (cominciando dal più giovane e giocando in ordine di età crescente), lanciano due dadi, poi spostano la propria pedina di un numero di caselle pari alla somma del lancio. Vince chi arriva per primo all'ultima casella con un lancio esatto, terminando il suo movimento sulla casella 63; se un giocatore ottiene un numero più alto di quello necessario per raggiungere l'ultima casella, dopo aver raggiunto la casella 63 dovrà tornare indietro. Esistono inoltre alcune caselle speciali, elencate di seguito.

	FAI COME SIKURINA: INDOSSA SEMPRE LA MASCHERINA. TIRA DI NUOVO IL DADO!
	COCCOLA PURE I TUOI ANIMALI DOMESTICI. TIRA DI NUOVO IL DADO!
	QUANDO GIOCHI CON GLI AMICI, DISTENDI LE BRACCIA E MANTIENI LA DISTANZA. FALLO SEMPRE E TIRA DI NUOVO IL DADO!

	<p>TI LAVI SPESSO LE MANI: OTTIMO! TIRA DI NUOVO IL DADO!</p>
	<p>SE LE MANI SONO SPORCHE NON PORTARLE ALLA BOCCA, AGLI OCCHI O AL NASO. TORNA ALLA CASELLA 45</p>
	<p>SEI IN UN LUOGO AFFOLLATO, POTRESTI CONTAGIARTI! TORNA ALLA CASELLA 37</p>
	<p>NON TI SEI LAVATO LE MANI CON ACQUA E SAPONE OPPURE GEL. STAI FERMO UN GIRO!</p>
	<p>NON HAI RISPETTATO LA DISTANZA, SEI A RISCHIO DI CONTAGIO! STAI FERMO UN GIRO!</p>
	<p>HAI STARNUTITO SENZA COPRIRE IL NASO O LA BOCCA CON UN FAZZOLETTO O CON LA PIEGA DEL GOMITO. STAI FERMO UN GIRO!</p>
	<p>ARRIVO. HAI VINTO! IL CORONAVIRUS NON CI FA PAURA!</p>